

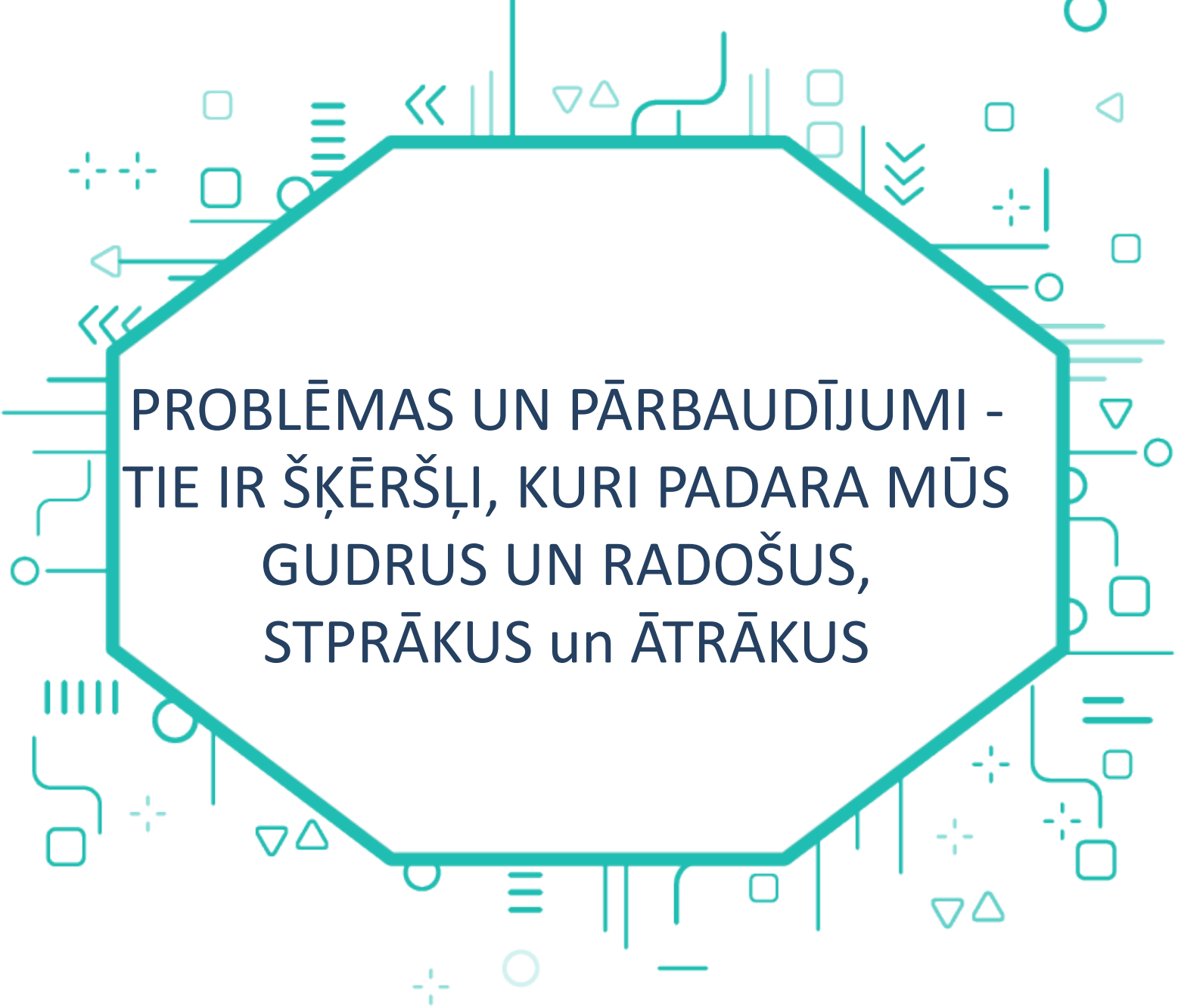


Ārējā ienaidnieka meklējumos

Līga Bērziņa
2018.gada 31.oktobris

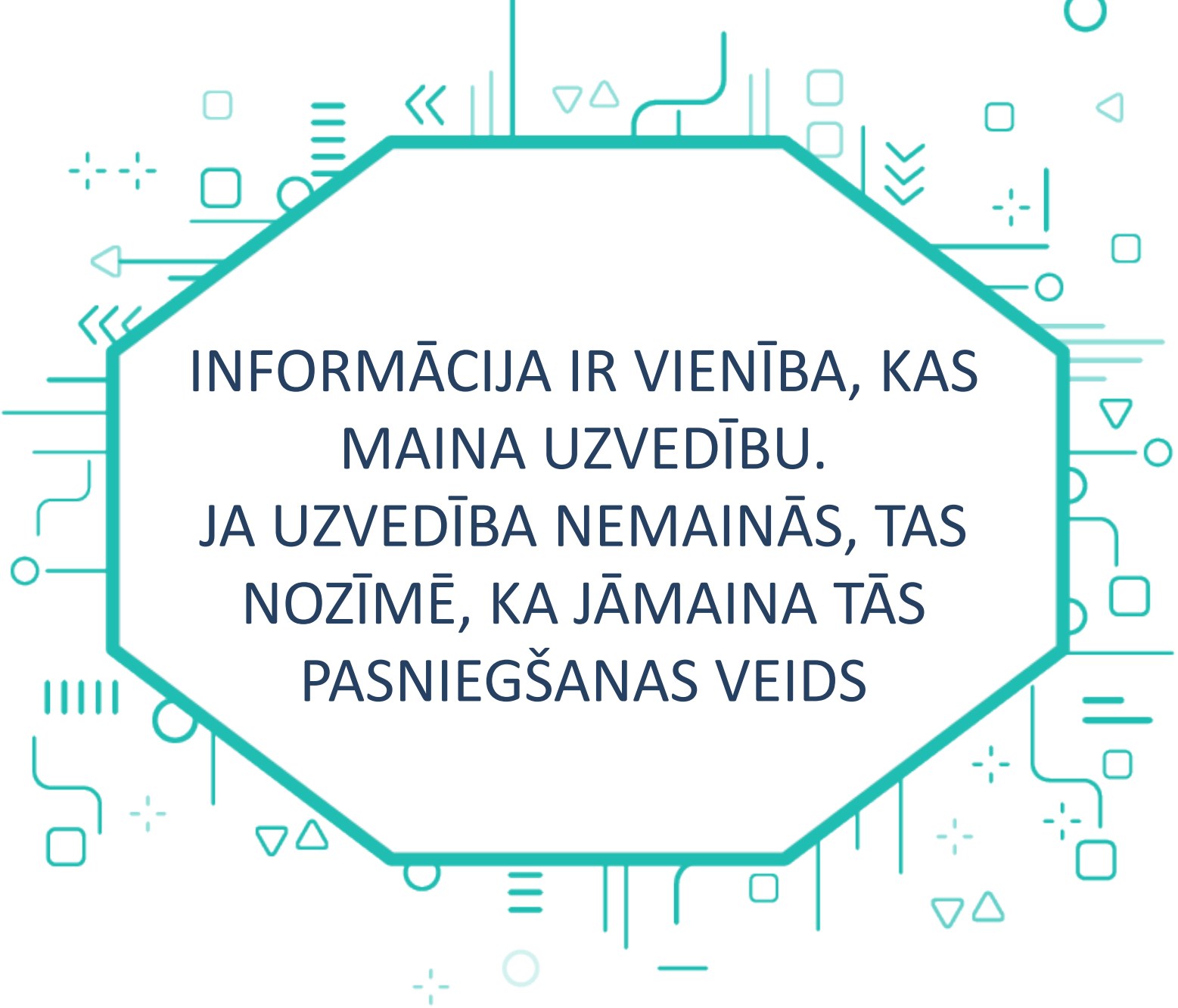
uzvediba.lv





PROBLĒMAS UN PĀRBAUDĪJUMI -
TIE IR ŠĶĒRŠĻI, KURI PADARA MŪS
GUDRUS UN RADOŠUS,
STPRĀKUS un ĀTRĀKUS

- Kāpēc cilvēki neievēro noteikumus?
- Kāda ir motivācija ievērot tos?
- Kā piespiest viņus mācīties?



INFORMĀCIJA IR VIENĪBA, KAS
MAINĀ UZVEDĪBU.
JA UZVEDĪBA NEMAINĀS, TAS
NOZĪMĒ, KA JĀMAINĀ TĀS
PASNIEGŠANAS VEIDS

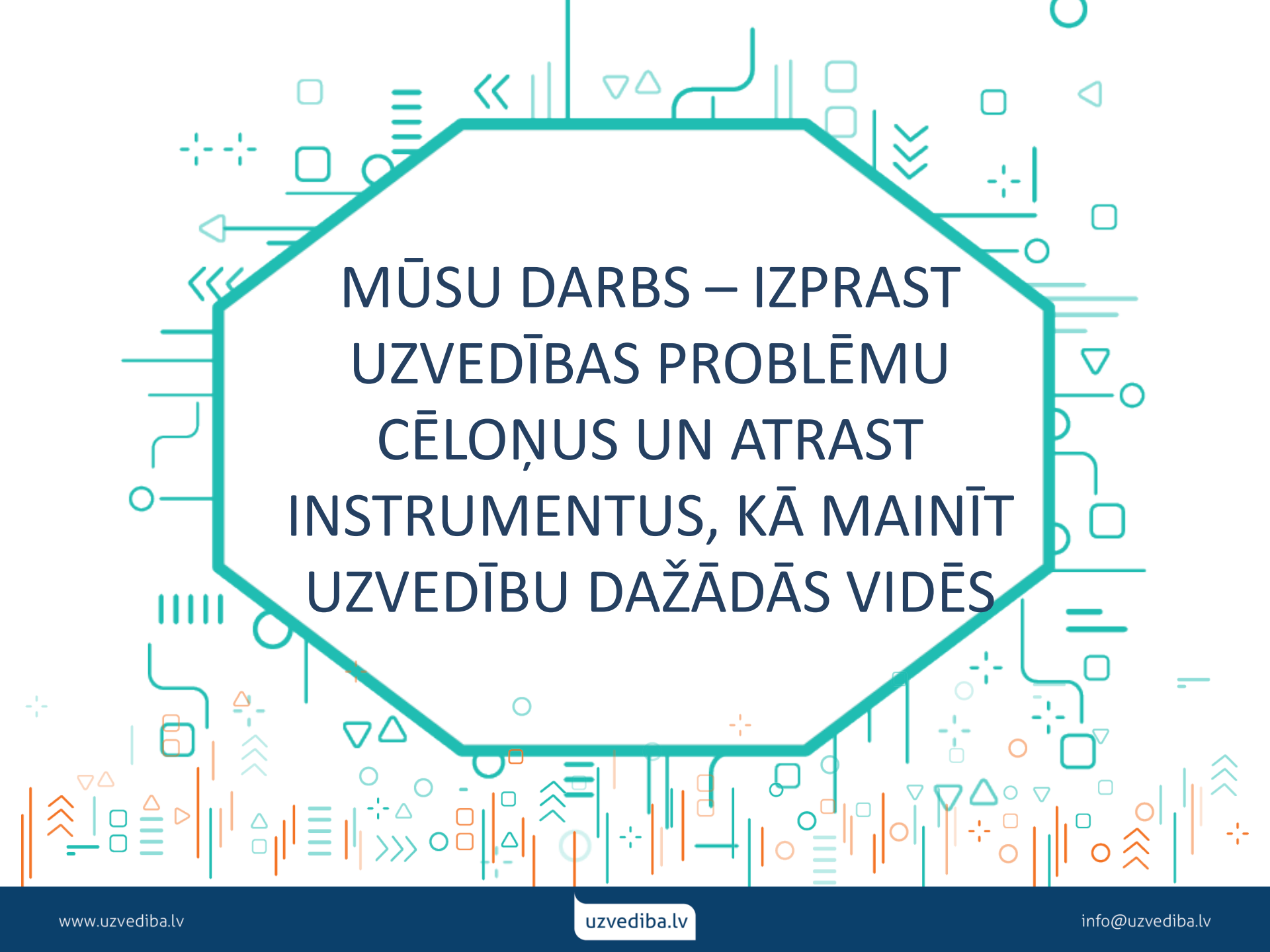
LATVIJĀ IR VIENS NO AUGSTĀKAJIEM BĒRNU TRAUMATISMA* UN ARĪ DARBA NELAIMES GADĪJUMU SKAITA LĪMENIEM* EIROPĀ

*WHO

*<http://www.hse.gov.uk/statistics/european/>



DAUDZI NO JAUNIEŠIEM
SAVAINOJAS JAU PRAKSES LAIKĀ



MŪSU DARBS – IZPRAST
UZVEDĪBAS PROBLĒMU
CĒLOŅUS UN ATRAST
INSTRUMENTUS, KĀ MAINĪT
UZVEDĪBU DAŽĀDĀS VIDĒS



UN KĀDS TAM SAKARS AR KIBERDROŠĪBU?



VISTIEŠĀKAIS – MĀCĪŠANĀS KULTŪRA



Atsevišķs drauds –
GARLAICĪBA



[shutterstock.com](https://www.shutterstock.com)





MĒS CĪNĀMIES PAR UZMANĪBU

PROBLĒMAS VAR BŪT ARĪ GUDRĀKAJIEM APMĀCĀMAJIEM

- Zema spēja noturēt uzmanību;
- Multitāskings;
- Aizņemtība;
- Garlaicība;
- Nepieciešamība saņemt tūlītēju pozitīvu atgriezenisko saiti;
- Youtube un facebook, e-pasti utt.



Eksistenciālais jautājums



Kāpēc cilvēks, kurš nevar nosēdēt skolas solā 40 minūtes (reizēm pat 6 minūtes), spēj nosēdēt 6 stundas pie videospēles?



ĀRĒJIE RISKI PASTĀV...

ĀRĒJIE RISKI PASTĀV...

<Marija> Čau, esmu Marija. Man ir 12 gadi un es meklēju draugus!

Tu nekad nezini, kurš ir otrā pusē.

<Arvīds> Čau, Marija! Mani sauc Arvīds. Man arī ir 12 gadi. Es vēlētos ar tevi tikties.

Padomā biežāk savus upurus meklē internetā.
40% jauniešu internetā latprāt sarīkstās ar nepazīstamiem ļaudīm.
Pārlicinies, ka tavš bērns internetā nesniedz par sevi nekādu personīgu informāciju un nesaliekas ar svešiniekiem reālajā dzīvē.

draugiem.lv

Diena

sinups

Latvijas Informācijas Drošības Padome



...BET
GRŪTĀK IDENTIFICĒJAMI UN
UZVEICAMI IR TIEŠI IEKŠĒJIE

Misters Vulkāns

- tas veido emociju izvirdumu katru reizi, kas izlasu kaut ko nepatīkamu internetā
- tas liek rakstīt šausmīgus komentārus

Vilinātājas sirēnas

- katru reizi, kad man ir jāpabeidz kāds svarīgs dokuments, tās noslēpjas Facebook, Instagram un sauc – nāc pie manis, nāc pie manis

Lords neiespējamība

- tev tik un tā nesanāks, visi pirms tevis prezentējās tik atraktīvi,
- tu biji viduvējība un paliksi, kad tu vispār pēdējo reizi pabeidzi kādu savu ideju?
- Viss paliek pusdarīts...
- Paskaties apkārt, visi citi ir gudrāki par tevi, veselīgāki, spēcīgāki...

Misis Kaitīgie ieradumi

- Un kurš ēdīs brokoļus?
- Kurš paēdīs brokastis? Kurš vispār ēd brokastis?
- Kurš aizies laicīgi gulēt?

Lēdija Nožēlas parāde

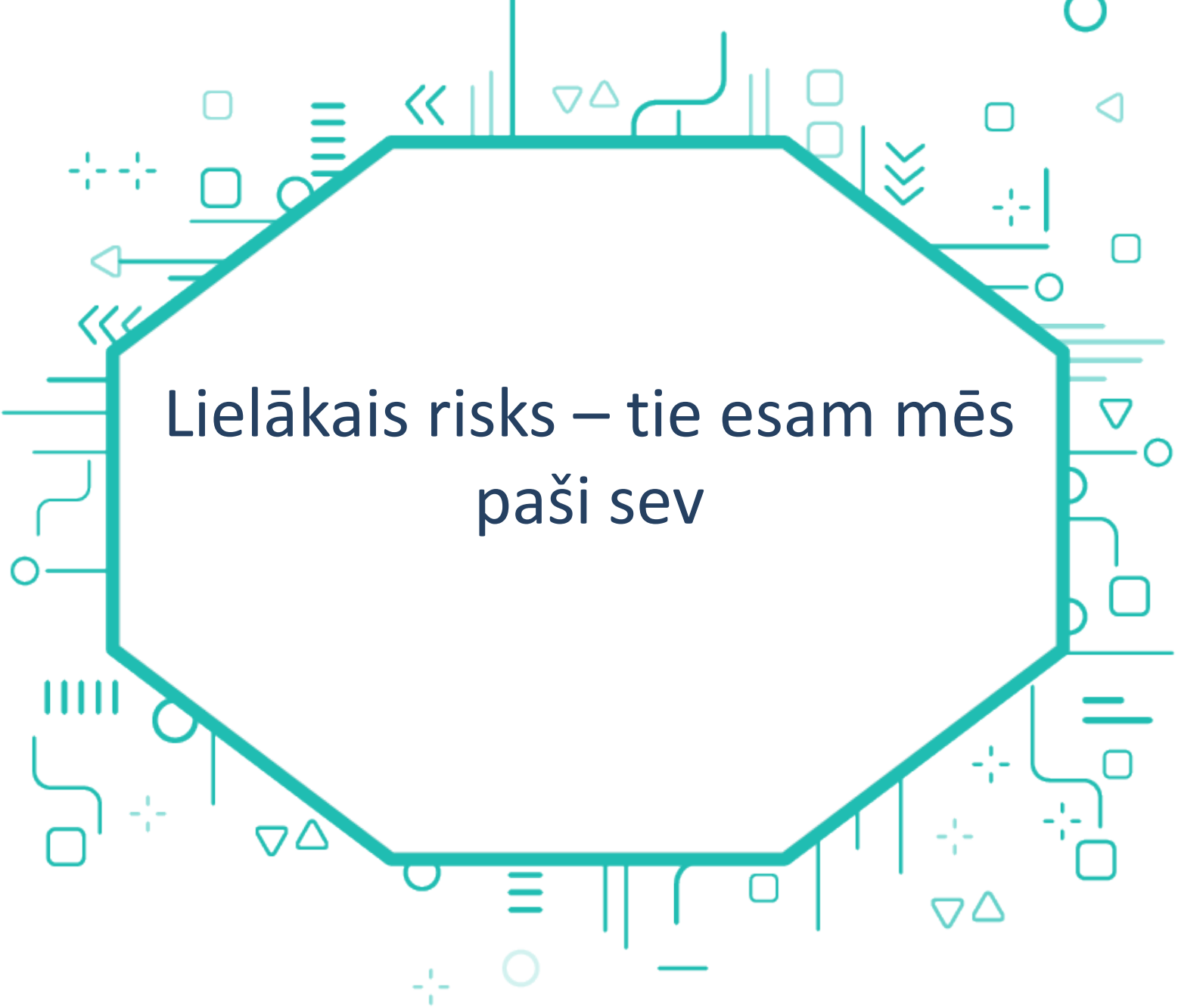
- ja es vakar pacenstos, šī prezentācija būtu labāka,
- ja es mācītos labāk pirmajās klasēs...
- ja es nebūtu pametusi jogas nodarbības...

Misters Laika Zaglis

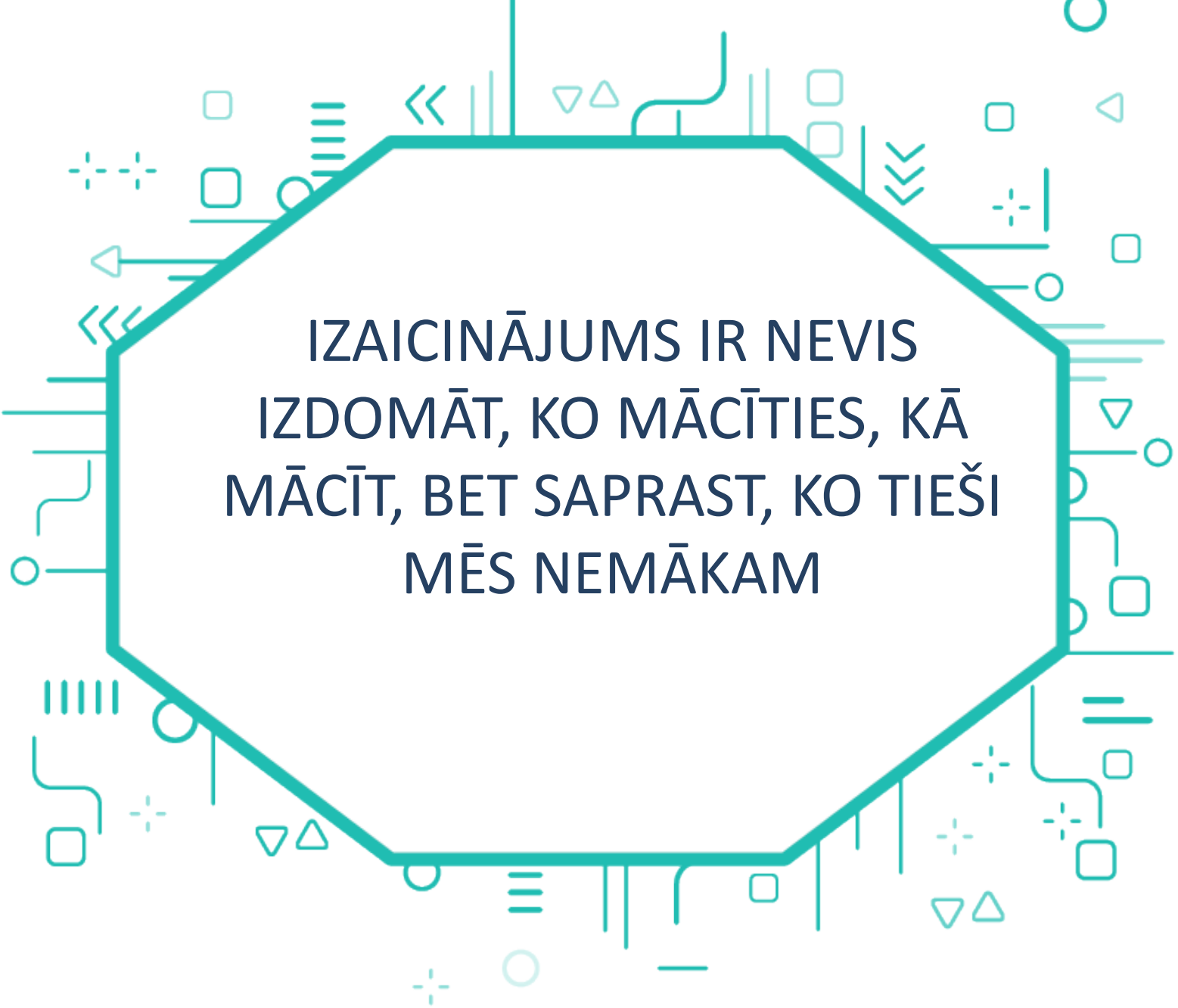
- Televīzija, seriāli un šovi un youtube
- Laiks!!! Kur palika viss mans laiks?
- Man jāgatavo prezentācija par dzīvi? Youtube taču arī ir dzīve...

Misis Trauksme

- Ja nu par mani smiesies
- Ja es aizmirsīšu kaut ko
- Un ja nu man būs trauksme no trauksmes?



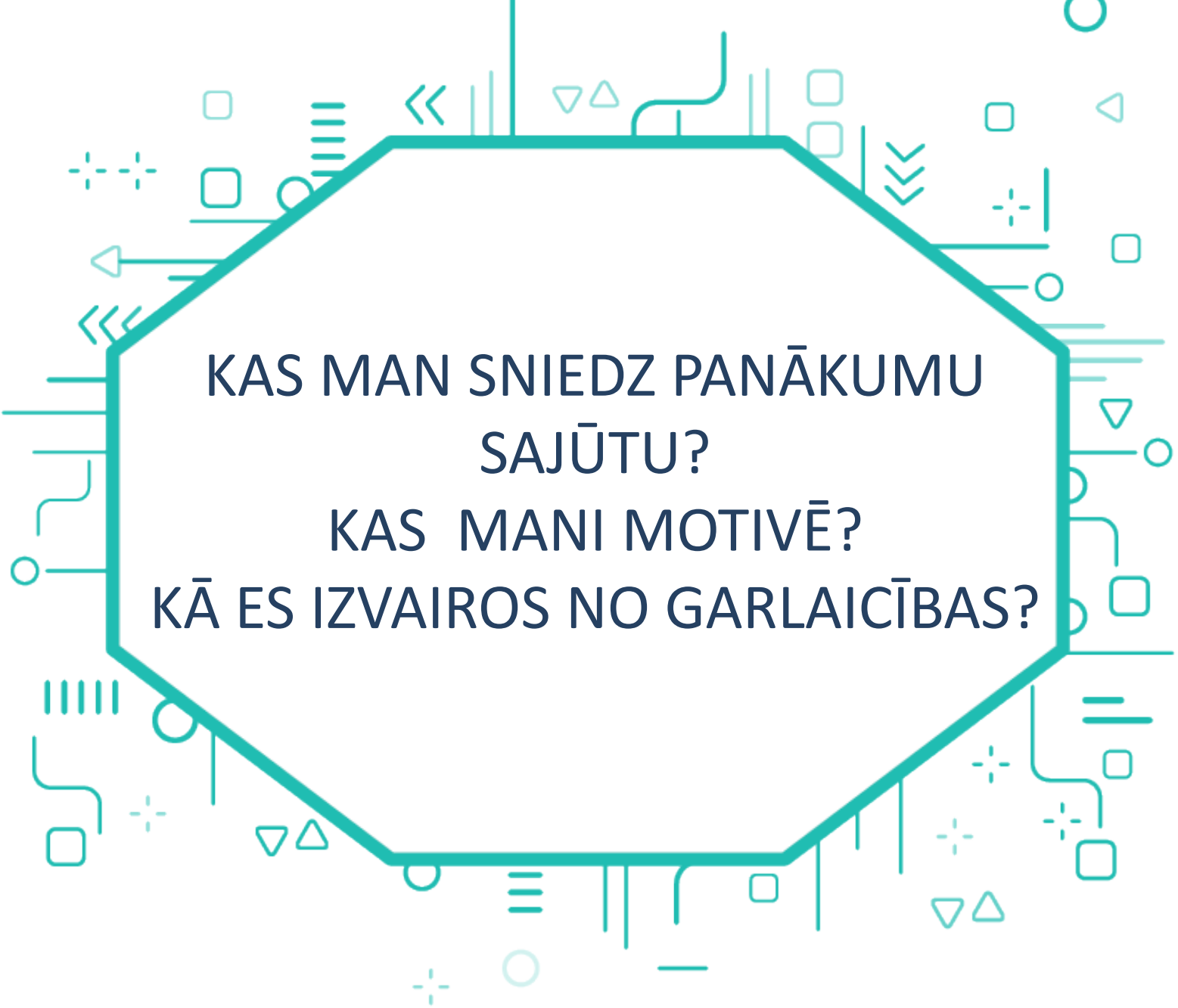
Lielākais risks – tie esam mēs
paši sev



IZAICINĀJUMS IR NEVIS
IZDOMĀT, KO MĀCĪTIES, KĀ
MĀCĪT, BET SAPRAST, KO TIEŠI
MĒS NEMĀKAM



JA ES VISU ZINU, TAD SAPRAST,
KĀPĒC RĪKOJOS PRETĒJI?




KAS MAN SNIEDZ PANĀKUMU
SAJŪTU?
KAS MANI MOTIVĒ?
KĀ ES IZVAIROS NO GARLAICĪBAS?



Spēles ir atbilde!



AR SPĒĻU PALĪDZĪBU IR IESPĒJA
IZVEIDOT LABĀKU SEVIS VERSIJU

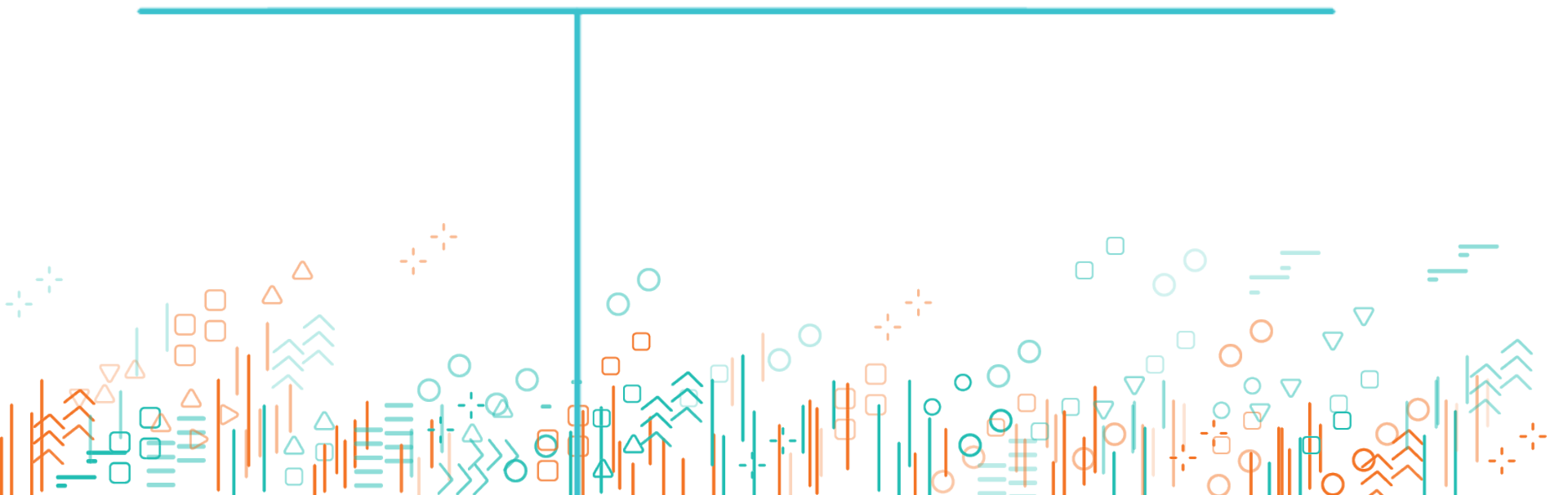


Ar spēļu palīdzību mēs varam
radīt drošu **KĻŪDĪŠANĀS** vidi,
kur iepazīt cēloņus un sekas

KĀPĒC MĒS TIK LABPRĀT ZAUDĒJAM SPĒLĒS, BET BAIDĀMIES NO KĻŪDĀM DZĪVĒ?

- Precīza atgriezeniskā saite;
- Kontrole;
- Sasniegumu sajūta;
- Caurspīdīgums;
- Skaidri definēts ārējais ienaidnieks
- Cīņa


SPĒLE NAV ATSEVIŠĶA PASAULE, MĒS SPĒLĒJAM UN SPĒLĒJAMIES NEPĀRTRAUKTI





INDIKATĪVĀS SPĒLES – LAI SAPRASTU, KĀDĀS KATEGORIJĀS CILVĒKI OPERĒ





INDIKATĪVAJĀS SPĒLĒS MĒS
NOSKAIDROJAM, KO CILVĒKI ZINA,
KO NEZINA UN KO NEZINA, KA
NEZINA

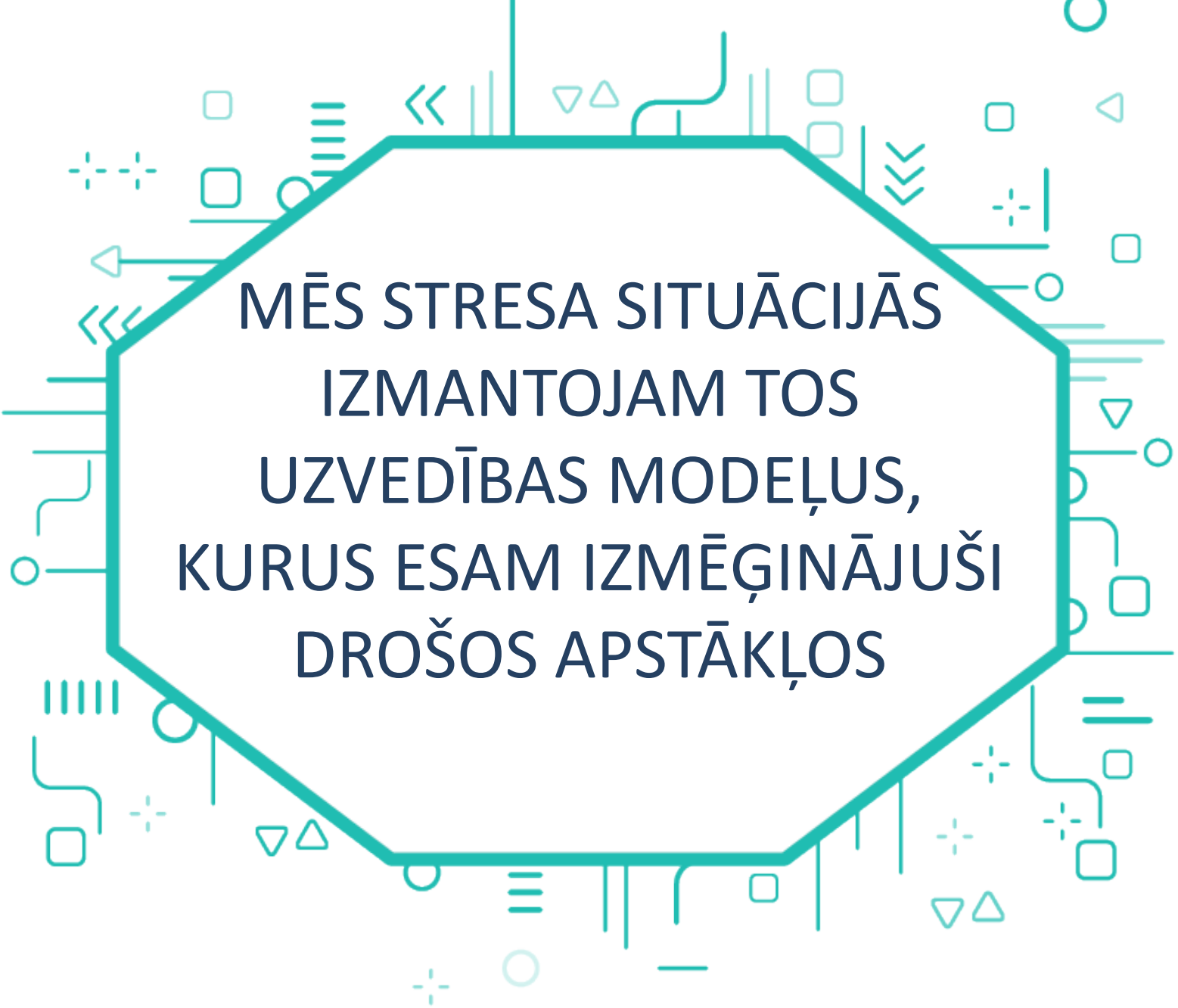


KĀ UN KĀPĒC STRĀDĀ SPĒLES?

- Veido savu identitāti
- Izaicini sevi
- Vāc un aktivizē superspējas
- Atrodi ārējo ienaidnieku un cīnies ar to
- Pildi uzdevumus un piedalies misijās
- Meklē sabiedrotos
- Uzvari

MĀCĪŠANĀS MĒRĶI

- Spēt identificēt riskus un zināt, ko ar tiem darīt;
- Spēt novērtēt riska pakāpi un reaģēt atbilstoši tai;
- Izslēgt “Tas ar mani nenotiks” domāšanu;
- Izprast, ka viss, ko darām un nedarām tiešā veidā ietekmē arī citus;
- Spēt gūtās atziņas attiecināt arī uz citām jomām.



MĒS STRESA SITUĀCIJĀS
IZMANTOJAM TOS
UZVEDĪBAS MODEĻUS,
KURUS ESAM IZMĒĢINĀJUŠI
DROŠOS APSTĀKĻOS



SPĒLE SĀKAS TAGAD!

Paldies!

info@uzvediba.lv